



PREFEITURA DE
BOTUCATU
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

Botucatu, 28 de dezembro de 2020.

Ilma. Sra.

Vereadora Alessandra Lucchesi - PSDB

Botucatu-SP

Valdir Gonzalez Paixão Júnior, Secretário Municipal de Educação, vem perante Vossa Excelência, em atenção ao respeitável Requerimento nº926, aprovado em Sessão Ordinária de 30/11/20, de autoria do Vereadora Alessandra Lucchesi, que solicita parceria entre a Secretaria de Educação e a Administração do Shopping Botucatu para viabilização de estudos para construção de espaço educativo acolhendo filhos de funcionários do Shopping esclarecemos que:

Considerando que a construção de uma unidade de Educação Infantil demanda planejamento e envolve os estudos de viabilidade, a definição das características ambientais e a elaboração do projeto arquitetônico, incluindo o projeto executivo, o detalhamento técnico e as especificações de materiais e acabamentos;

Considerando documentos orientadores publicados pelo MEC, tais como Parâmetros Nacionais de Qualidade para a Educação Infantil e Parâmetros Básicos de Infraestrutura para Instituições de Educação Infantil;

Considerando que o espaço disponibilizado não atende aos critérios e exigências que balizam o funcionamento de uma instituição de Educação Infantil (Critérios para um bom atendimento em Creches que respeite os Direitos Fundamentais das Crianças – MEC 2019);

Considerando reunião de setorização realizada por essa Secretaria em 25/11/19;

Considerando que a demanda por vagas no setor será plenamente atendida em 2020 pelas unidades: Creche da Vila Real e CEI Prof^a Marisa Margarida Basso Scott;



PREFEITURA DE **BOTUCATU**

SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

Entendemos que o espaço não corresponde à legislação vigente para atendimento à Educação Infantil, e a demanda por vagas no setor é inexistente. No entanto, sugerimos que o local disponibilizado, possa ser utilizado por essa Secretaria de Educação, como Centro de Convenções para Formações.

Atenciosamente,

VALDIR GONZALEZ PAIXÃO JÚNIOR

Secretário Municipal de Educação