



## REQUERIMENTO Nº. 202

### SESSÃO ORDINÁRIA DE 4/4/2022



**EXCELENTÍSSIMO SENHOR PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL:**

O momento pandêmico da COVID-19 tem apresentado uma queda significativa no número de casos e de internações em nossa cidade, devido ao trabalho de vacinação em massa realizado pelo Poder Público Municipal.

Com a apresentação desta queda de números de casos a Central COVID-19 que foi criado para a realização deste procedimento, teve seus préstimos extintos, no entanto, a mão de obra que realizou esta prestação de serviço foi dispensada em sua totalidade.

Portanto, essa vereança gostaria de sugerir ao Poder Executivo Municipal sobre a possibilidade de readmitir todos os funcionários que pertenciam a Central COVID-19 para as Unidades Básicas de Saúde do nosso município.

De forma a esclarecer essa situação e ajudar tais funcionários que tem trabalhado na linha de frente no combate ao Coronavírus, **REQUEREMOS**, depois de cumpridas as formalidades regimentais, ouvido o Plenário, seja oficiado ao Excelentíssimo Prefeito, **MARIO EDUARDO PARDINI AFFONSECA**, solicitando, nos termos da Lei Orgânica do Município, readmitir todos os funcionários que pertenciam a Central COVID-19 para as Unidades Básicas de Saúde do nosso Município.

Plenário "Ver. Laurindo Ezidoro Jaqueta", 4 de abril de 2022.

Vereador Autor **ABELARDO**  
REPUBLICANOS

AWCN/tr

DOCUMENTO ASSINADO DIGITALMENTE - F109-X12G-PMNV-TW0A



# CÂMARA MUNICIPAL DE BOTUCATU



## Assinaturas Digitais

O documento acima foi proposto para assinatura digital na Câmara Municipal de Botucatu. Para verificar as assinaturas, clique no link: <http://consulta.siscam.com.br/camarabotucatu/documentos/autenticar?chave=F109X12GPMNVTW0A>, ou vá até o site <http://consulta.siscam.com.br/camarabotucatu/documentos/autenticar> e utilize o código abaixo para verificar se este documento é válido:



**Código para verificação: F109-X12G-PMNV-TW0A**

DOCUMENTO ASSINADO DIGITALMENTE - F109-X12G-PMNV-TW0A

Câmara Municipal de Botucatu, 4 de abril de 2022