

## CÂMARA MUNICIPAL DE BOTUCATU



## COMISSÃO DE CONSTITUIÇÃO, JUSTIÇA E REDAÇÃO PARECER



**REFERÊNCIA:** Projeto de Lei nº. 14/2022

ASSUNTO: Dispõe sobre a criação da Bolsa-Atleta no Município de Botucatu e dá outras

providências

**AUTOR: Prefeito** 

A justificativa do presente projeto ressalta que o objetivo é "obter autorização legislativa para dispor sobre a criação da Bolsa-Atleta da cidade de Botucatu, demanda essa fomentada através de requerimento dessa Casa Legislativa. (...) A criação do Programa Bolsa Atleta no município, vem a valorizar e apoiar atletas de alto rendimento, incentivar jovens valores e desenvolver a prática do esporte como meio de promoção social, por intermédio de projetos específicos, mediante a concessão de bolsas remuneradas que proporcionem nossos jovens ex

adolescentes um incentivo a prática desportiva".

No que se refere a esta comissão, os integrantes se reuniram com o Secretário de Esportes e Qualidade de Vida, Geraldo Pupo, para melhor entendimento do referido projeto, bemes como sugeriram algumas modificações que foram atendidas na forma de mensagem

encaminhada pelo Poder Executivo.

Diante do exposto, esta Comissão ratifica os aspectos legais já apontados pela
Procuradoria Legislativa e reserva o direito de se manifestar quanto ao mérito da questão, quando de esta propositura constar da pauta da Ordem do Dia.

Plenário "Vereador Laurindo Ezidoro Jaqueta", 13 de abril de 2022.

Vereador MARCELO SLEIMAN Presidente

Vereador **SARGENTO LAUDO** Relator

Vereador **LELO PAGANI** Membro



## CÂMARA MUNICIPAL DE BOTUCATU



## **Assinaturas Digitais**

O documento acima foi proposto para assinatura digital na Câmara Municipal de Botucatu. Para verificar as assinaturas, clique no link:



http://consulta.siscam.com.br/camarabotucatu/documentos/autenticar?chave=312C2HDNEV12C8D2, ou vá até o site http://consulta.siscam.com.br/camarabotucatu/documentos/autenticar e utilize o código abaixo para verificar se este documento é válido:

Código para verificação: 312C-2HDN-EV12-C8D2