



## REQUERIMENTO Nº. 649

### SESSÃO ORDINÁRIA DE 23/10/2023



**EXCELENTÍSSIMO SENHOR PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL:**

Os alunos de todos os níveis acadêmicos necessitam de materiais escolares e pedagógicos para uma melhor experiência de aprendizado.

Da mesma forma, ter os materiais adequados pode ser um ponto ideal para melhorar a motivação do aluno e envolvê-lo na aprendizagem, já que funciona como um fio condutor para as interações e, ao mesmo tempo, como uma ferramenta potencializadora da relação entre professores e estudantes.

Apesar da grande importância, chegou ao conhecimento destes parlamentares que a lista de aquisição de materiais fornecidos pela Secretaria de Educação para as escolas da rede municipal está bastante desatualizada.

Um exemplo, são os materiais para as aulas de artes que estão defasados e antiquados.

Assim, **REQUEREMOS** depois de cumpridas as formalidades regimentais, ouvido o Plenário, seja oficiado à Secretária de Educação **CLÁUDIA MARIA GABRIEL**, solicitando, nos termos da Lei Orgânica do Município, realizar análise e estudo com o objetivo de atualizar a lista de aquisição de materiais escolares e pedagógicos fornecidos para a rede municipal de ensino.

Plenário “Ver. Laurindo Ezidoro Jaqueta”, 23 de outubro de 2023.

Vereadores Autores:

**ALESSANDRA LUCCHESI**  
PSDB

**MARCELO SLEIMAN**  
UNIÃO

**RODRIGO RODRIGUES**  
UNIÃO

ALO/dvm



# CÂMARA MUNICIPAL DE BOTUCATU



## Assinaturas Digitais

O documento acima foi proposto para assinatura digital na Câmara Municipal de Botucatu. Para verificar as assinaturas, clique no link: <https://camarabotucatu.sp.gov.br/consulta/documentos/autenticar?chave=00VUUWX76PUBJPNX>, ou vá até o site <https://camarabotucatu.sp.gov.br/consulta/documentos/autenticar> e utilize o código abaixo para verificar se este documento é válido:



**Código para verificação: 00VU-UWX7-6PUB-JPNX**

DOCUMENTO ASSINADO DIGITALMENTE - 00VU-UWX7-6PUB-JPNX  
Para validação acessar: <https://camarabotucatu.sp.gov.br/consulta/documentos/autenticar>