



REQUERIMENTO Nº. 380

SESSÃO ORDINÁRIA DE 12/5/2025



EXCELENTÍSSIMO SENHOR PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL:

Visando garantir melhores condições no trânsito, segurança viária e qualidade de vida aos moradores, destaca-se a necessidade de realizar melhorias no leito carroçável e sinalização nos bairros Conjunto Habitacional Humberto Popolo (Cohab I), Jardim Reflorenda, Recreio do Havaí e Palos Verdes.

Atualmente, muitas dessas vias apresentam pavimento deteriorado, buracos e ausência de sinalização adequada, o que compromete a segurança de motoristas, ciclistas e pedestres, além de causar prejuízos aos veículos e transtornos à população.

Diante do exposto, **REQUEREMOS**, nos termos da Lei Orgânica do Município e após o cumprimento das formalidades regimentais, que seja oficiado ao Secretário de Infraestrutura, **RODRIGO COLAUTO TABORDA**, e ao Secretário Adjunto para Assuntos do Transporte Coletivo e Trânsito, **RODRIGO LUIZ GOMES FUMIS**, cada um em sua esfera de competência, que providenciem o recapeamento asfáltico, sinalização horizontal e vertical de trânsito em todas as vias dos bairros Conjunto Habitacional Humberto Popolo (Cohab I), Jardim Reflorenda, Recreio do Havaí e Palos Verdes, atendendo aos anseios de usuários de referidas vias, bem como da população local.

Plenário “Ver. Laurindo Ezidoro Jaqueta”, 12 de maio de 2025.

Vereador Autor **ZÉ FERNANDES**
PSDB

JFOJ/mcpr



CÂMARA MUNICIPAL DE BOTUCATU



Assinaturas Digitais



O documento acima foi proposto para assinatura digital na Câmara Municipal de Botucatu. Para verificar as assinaturas, clique no link: <https://camarabotucatu.sp.gov.br/consulta/documentos/autenticar?chave=XHAGZ340ZY9ZB42V>, ou vá até o site <https://camarabotucatu.sp.gov.br/consulta/documentos/autenticar> e utilize o código abaixo para verificar se este documento é válido:

Código para verificação: XHAG-Z340-ZY9Z-B42V

DOCUMENTO ASSINADO DIGITALMENTE - XHAG-Z340-ZY9Z-B42V -
Para validação acessar: <https://camarabotucatu.sp.gov.br/consulta/documentos/autenticar>