



CÂMARA MUNICIPAL DE BOTUCATU



REQUERIMENTO Nº. 186

SESSÃO ORDINÁRIA DE 14/3/2016

EXCELENTÍSSIMO SENHOR PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL:

APROVADO
Bot. 14/03/2016
PRESIDENTE

Considerando que em reunião realizada nesta Casa de Leis o Sindicato dos Servidores Públicos Municipais de Botucatu solicitou apoio dos Vereadores para que os servidores obtenham a devida reposição salarial;

Considerando que a revisão geral anual através da aplicação da inflação acumulada está prevista na Constituição Federal e na Lei Orçamentária Anual;

Considerando que há recursos no orçamento municipal, pois na última audiência pública foi demonstrado que a Prefeitura Municipal arrecadou, no exercício de 2015, mais de 25 milhões de reais em excesso de arrecadação financeira, ou seja, um superávit além do previsto;

Considerando que o índice inflacionário apurado pelo IPCA, acumulado nos últimos 12 meses, é de 10,35%;

Considerando, ainda, que para o orçamento de 2016 houve um aumento de 10% na previsão de arrecadação em relação ao orçamento de 2015, o que possibilita a aplicação de reajuste conforme a inflação,

REQUEREMOS, depois de cumpridas as formalidades regimentais, ouvido o Plenário, seja oficiado ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal, **JOÃO CURY NETO**, solicitando, nos termos da Lei Orgânica do Município, a possibilidade de envidar esforços para efetuar a devida reposição salarial aos servidores públicos municipais, aplicando o índice da inflação acumulada nos últimos 12 meses, cumprindo, expressamente, a Constituição Federal e a Lei Orçamentária Anual.

REQUEREMOS, ainda que cópia de referida propositura seja encaminhada ao Presidente do Sindicato dos Servidores Públicos Municipais de Botucatu – SISPUMB, **JOSÉ MANOEL LEME**, para conhecimento.

Plenário "Ver. Laurindo Ezidoro Jaqueta", 14 de março de 2016.

Vereador Carreira

Vereadora Autora **ROSE IELO**
PT

Vereador
Izaías Colino

Vereador
Reinaldinho

Vereador
Fontão

Vereador
Fernando Carmoni

Vereador
Valmir Reis

Vereador
Riello Pagani

Vereador
Carlos Trigo