



CÂMARA MUNICIPAL DE BOTUCATU



REQUERIMENTO Nº. 496

SESSÃO ORDINÁRIA DE 11/6/2018

EXCELENTÍSSIMO SENHOR PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL:

APROVADO
Botucatu, 11/06/2018
PRESIDENTE

Considerando que a Prefeitura Municipal de Botucatu constantemente organiza jogos e campeonatos, objetivando proporcionar à nossa população os diversos benefícios oferecidos pelo esporte;

Considerando a necessidade de promover comodidade e segurança aos atletas, aos colaboradores e à população que participa desses eventos, principalmente no período noturno, tendo em vista a possibilidade de práticas de pessoas mal-intencionadas;

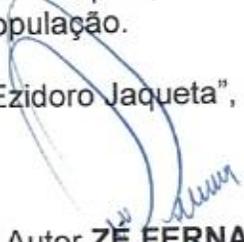
Considerando que os servidores da Guarda Civil Municipal são altamente capacitados e treinados, fatores estes demonstrados em sua ampla efetividade, tendo em vista nossa cidade ser uma das mais seguras do Estado de São Paulo;

Considerando que os eventos esportivos efetuados pelo Poder Executivo poderiam ser policiados pela GCM, visto os motivos acima mencionados;

REQUEREMOS, depois de cumpridas as formalidades regimentais, ouvido o Plenário, seja oficiado ao Excelentíssimo Prefeito Municipal **MÁRIO EDUARDO PARDINI AFFONSECA** e ao Secretário Municipal de Segurança, **MARCELO EMÍLIO DE OLIVEIRA**, solicitando, nos termos da Lei Orgânica do Município, informarem sobre a possibilidade de otimizar a segurança dos jogos e campeonatos organizados pela Prefeitura de Botucatu, por meio do patrulhamento de Guardas Civas Municipais, atendendo, assim, aos anseios de seus atletas, colaboradores e da população.

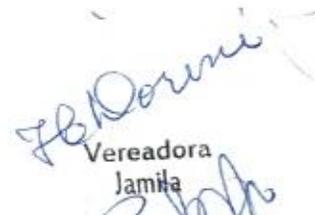
Plenário "Ver. Laurindo Ezidoro Jaqueta", 11 de junho de 2018.

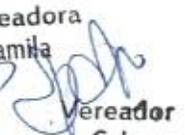

Vereador
Carreira

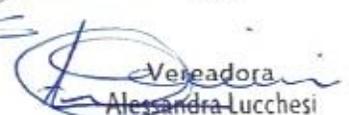

Vereador Autor **ZÉ FERNANDES**
PSDB


Vereadora
Rose Ielo


Vereador
Paulo Renato


Vereadora
Jamila


Vereador
Cula


Vereadora
Alessandra Lucchesi

Edifício "Vereador Abílio Dorini" - Praça Comendador Emílio Peduti, 112 - Caixa Postal 96 - Fone: (014) 3112-2650 - Botucatu - SP

<http://www.camarabotucatu.sp.gov.br> E-mail: diretoria@camarabotucatu.sp.gov.br