



# CÂMARA MUNICIPAL DE BOTUCATU



REQUERIMENTO Nº. 863

SESSÃO ORDINÁRIA DE 24/9/2018

EXCELENTÍSSIMO SENHOR PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL:

APROVADO  
Botucatu, 24/9/2018  
PRESIDENTE

Considerando a necessidade de construção de pontes em nosso município, visto o expressivo aumento do número de motoristas que circulam pelas vias de Botucatu;

Considerando anseios de munícipes relacionados à implantação de uma ponte interligando a Avenida Ediberto Roque Sforcin com a Rua João Miguel Rafael, local este situado na Região Central da cidade, onde existe um grande fluxo de veículos e pessoas;

Considerando que este vereador já apresentou requerimentos, nesta Casa de Leis, solicitando a viabilização das obras em questão e, em resposta, o Poder Executivo Municipal informou que não há disponibilidade orçamentária para realizar tal projeto;

Considerando a necessidade de realizar a construção em questão, a fim de agilizar e otimizar o fluxo de veículos da referida região, melhorando a ligação dos bairros Vila Jardim, Cohabs 5 e 6, Comercíarios I, II e III, Flora Rica, entre outros, e, conseqüentemente, proporcionar comodidade e segurança à nossa população,

**REQUEREMOS**, depois de cumpridas as formalidades regimentais, ouvido o Plenário, seja oficiado ao Excelentíssimo Prefeito Municipal, **MARIO EDUARDO PARDINI AFFONSECA**, solicitando, nos termos da Lei Orgânica do Município, a possibilidade de envidar esforços no sentido de buscar recursos com o intuito de viabilizar a construção de uma ponte que interligará a Avenida Ediberto Roque Sforcin com a Rua João Miguel Rafael, de forma a melhorar a ligação dos bairros Vila Jardim, Cohabs 5 e 6, Comercíarios I, II e III, Flora Rica, entre outros.

Plenário "Ver. Laurindo Ezidoro Jaqueta", 24 de setembro de 2018.

Vereadora  
Rose Ielo

Vereador  
Izaias Colino

Vereador  
Carlos Tingo

Vereador  
Carreira

Vereador Autor **SARGENTO LAUDO**  
PP

Vereador  
Paulo Renato

Vereadora  
Alessandra Lucchesi

Vereador  
Ze Fernandes

Vereadora  
Jamila

Vereador  
Cula